

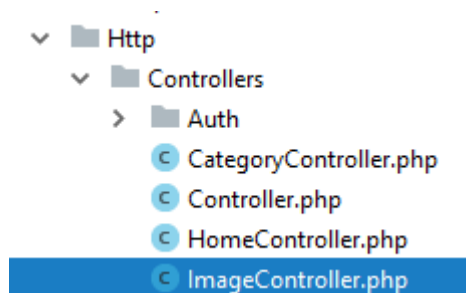
Créer une application avec Laravel 5.5 – Les images

Notre galerie avance bien. On a désormais des catégories pour classer les photos. On va maintenant voir comment on va ajouter des photos. Pour le faire un utilisateur doit être enregistré ou bien administrateur. On va donc créer de nouvelles routes, un contrôleur, un repository pour ranger le code de gestion des données, une vue...

Le contrôleur

Pour gérer les images on va créer un contrôleur :

```
php artisan make:controller ImageController --resource
```



Le fait d'utiliser l'option **-resource** a généré les 7 méthodes de base. On va conserver seulement **create**, **store** et **destroy**.

Les routes

Pour les routes on va ajouter ça :

```
Route::middleware('auth')->group(function () {  
  
    Route::resource('image', 'ImageController', [  
        'only' => ['create', 'store', 'destroy']  
    ]);  
  
});
```

Le groupe nous servira plus tard quand on ajoutera d'autres routes.

On vérifie :

```
php artisan route:list
```

POST	image	image.store	App\Http\Controllers\ImageController@store	web,auth
GET HEAD	image/create	image.create	App\Http\Controllers\ImageController@create	web,auth
DELETE	image/{image}	image.destroy	App\Http\Controllers\ImageController@destroy	web,auth

On a bien nos 3 routes pour notre contrôleur.

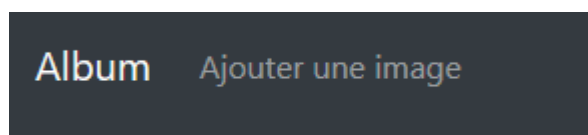
Le menu

Pour accéder au formulaire d'ajout d'une image on va devoir compléter la barre de navigation dans **views/layouts/app** :

```
...
@endadmin
@auth
    <li class="nav-item{{ currentRoute(route('image.create'))
}}"><a class="nav-link" href="{{ route('image.create')
}}">@lang('Ajouter une image')</a></li>
@endauth
```

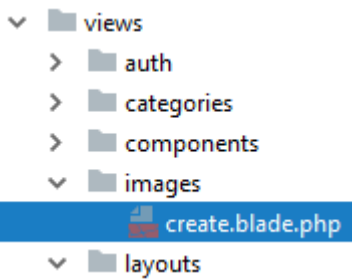
On utilise la directive **@auth** de Blade pour réserver l'item de menu aux utilisateurs authentifiés.

Maintenant un utilisateur authentifié voit ça (un administrateur a en plus le menu d'administration) :



La vue de création

On crée un dossier pour les images et une vue pour la création :



Avec ce code :

```
@extends('layouts.form')
```

```
@section('card')
```

```
    @component('components.card')
```

```
        @slot('title')
```

```
            @lang('Ajouter une image')
```

```
        @endslot
```

```
        <form method="POST" action="{{ route('image.store') }}"
enctype="multipart/form-data">
```

```
            {{ csrf_field() }}
```

```
            <div class="form-group{{ $errors->has('image') ? ' is-
invalid' : '' }}">
```

```
                <div class="custom-file">
```

```
                    <input type="file" id="image" name="image"
class="{{ $errors->has('image') ? ' is-invalid ' : '' }}" custom-
file-input" required>
```

```
                    <label class="custom-file-label"
for="image"></label>
```

```
                        @if ($errors->has('image'))
```

```
                            <div class="invalid-feedback">
```

```
                                {{ $errors->first('image') }}
```

```
                            </div>
```

```
                        @endif
```

```
                    </div>
```

```
                </div>
```

```
            <div class="form-group">
```

```
                <label
for="category_id">@lang('Catégorie')</label>
```

```
                <select id="category_id" name="category_id">
```

```

class="form-control">
    @foreach($categories as $category)
        <option value="{{ $category->id }}">{{
$category->name }}</option>
    @endforeach
</select>
</div>

@include('partials.form-group', [
    'title' => __('Description (optionnelle)'),
    'type' => 'text',
    'name' => 'description',
    'required' => false,
])

@component('components.button')
    @lang('Envoyer')
@endcomponent

</form>

@endcomponent

@endsection

@section('script')

<script>
    $(function() {
        $('input[type="file"]').on('change',function(){
            let fileName = $(this).val().replace(/^.*[\\\/]/,
''))
            $(this).next('.form-control-file').html(fileName)
        })
    })
</script>

@endsection

```

On utilise le contrôle [File Browser de Bootstrap 4](#). On a une liste de choix pour les catégories et un simple contrôle de texte pour la description optionnelle.

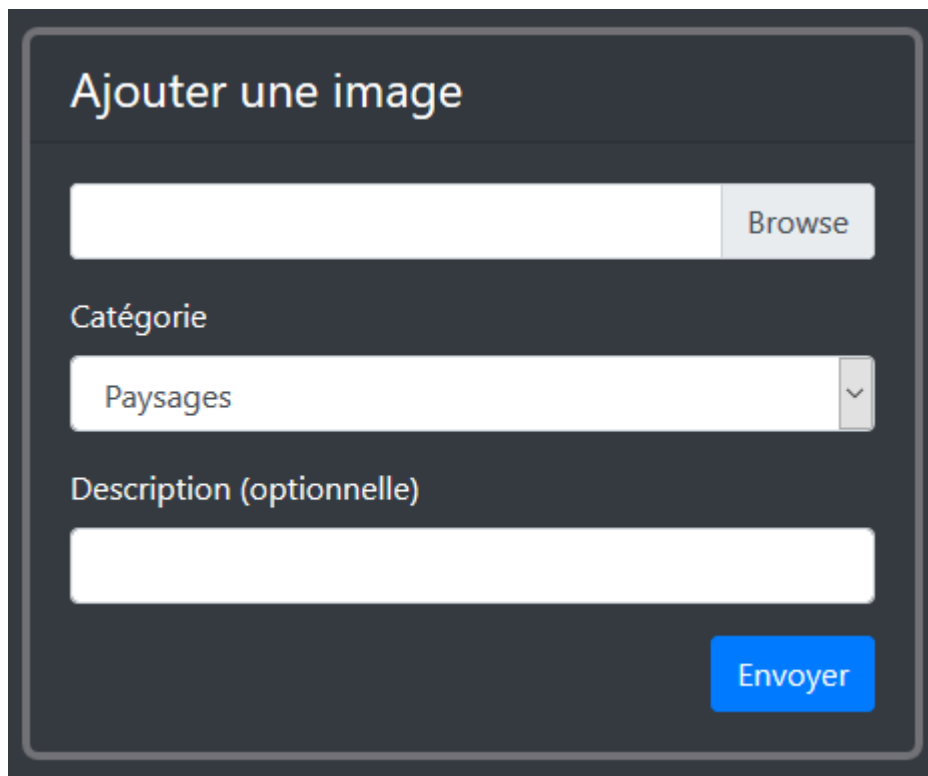
L'affichage du formulaire

Il nous faut maintenant coder la gestion de tout ça dans le contrôleur **ImageController**.

Déjà il faut afficher le formulaire :

```
public function create()
{
    return view('images.create');
}
```

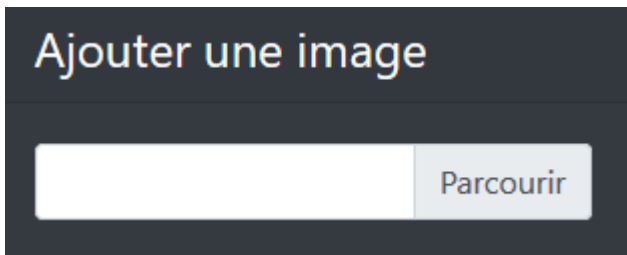
On vérifie avec le menu que ça marche :

The image shows a dark-themed web form titled "Ajouter une image". It contains a file input field with a "Browse" button, a "Catégorie" dropdown menu currently set to "Paysages", a "Description (optionnelle)" text area, and a blue "Envoyer" button at the bottom right.

On va juste modifier un peu le CSS dans **ressources/assets/app.css** pour mettre le bouton en français :

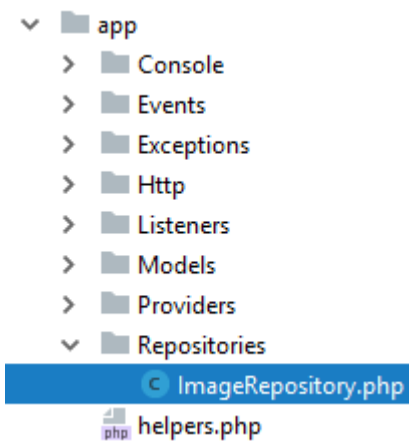
```
.custom-file-label::after {
    content: "Parcourir";
}
```

On lance npm pour régénérer :



Le repository

Comme on va avoir pas mal de code pour la gestion des images on va créer un repository :



Avec ce code pour le moment :

```
<?php
```

```
namespace App\Repositories;
```

```
use App\Models\Image;
```

```
class ImageRepository  
{  
  
}
```

Et on déclare le repository dans le contrôleur **ImageController** :

```
<?php
```

```
namespace App\Http\Controllers;
```

```
use Illuminate\Http\Request;
```

```

use App\Repositories\ImageRepository;

class ImageController extends Controller
{
    protected $repository;

    /**
     * Create a new ImageController instance.
     *
     * @param \App\Repositories\ImageRepository $repository
     */
    public function __construct(ImageRepository $repository)
    {
        $this->repository = $repository;
    }
}

...

```

Les disques

Le système de fichier de Laravel est géré dans **config/filesystems.php** avec ce code par défaut pour les disques :

```

'disks' => [

    'local' => [
        'driver' => 'local',
        'root' => storage_path('app'),
    ],

    'public' => [
        'driver' => 'local',
        'root' => storage_path('app/public'),
        'url' => env('APP_URL').'/storage',
        'visibility' => 'public',
    ],

    's3' => [
        'driver' => 's3',
        'key' => env('AWS_KEY'),
        'secret' => env('AWS_SECRET'),
        'region' => env('AWS_REGION'),
    ],

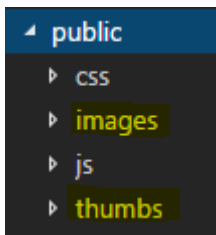
```

```
    'bucket' => env('AWS_BUCKET'),  
  ],  
],
```

Pour chaque image ajoutée on va avoir deux versions :

- une image en haute résolution (mais on limitera quand même la taille à 2M0)
- une image en basse résolution (thumb) pour l'affichage dans les vignettes (on va fixer arbitrairement la largeur à 500 pixels).

Comme les images doivent être accessibles on va créer deux dossiers dans **public** (si vous préférez les simlinks libre à vous d'utiliser le dossier **storage**) :



Du coup on va adapter la configuration en conséquence :

```
'disks' => [  
  
  ...  
  
  'images' => [  
    'driver' => 'local',  
    'root' => public_path() . ('/images'),  
    'visibility' => 'public',  
  ],  
  
  'thumbs' => [  
    'driver' => 'local',  
    'root' => public_path() . ('/thumbs'),  
    'visibility' => 'public',  
  ],  
  
],
```


Manipuler des images

Pour manipuler les images, en particulier créer la version basse résolution on va faire appel au superbe package [Intervention Image](#) :

```
composer require intervention/image
```

On va ajouter la référence dans notre repository, ainsi que celle du storage :

```
<?php
```

```
namespace App\Repositories;
```

```
use App\Models\Image;
```

```
use Illuminate\Support\Facades\Storage;
```

```
use Intervention\Image\Facades\Image as InterventionImage;
```

```
class ImageRepository
```

La soumission

A la soumission on arrive dans la méthode **store** du contrôleur. On va la coder ainsi :

```
public function store(Request $request)
```

```
{
```

```
    $request->validate([
```

```
        'image' => 'required|image|max:2000',
```

```
        'category_id' => 'required|exists:categories,id',
```

```
        'description' => 'nullable|string|max:255',
```

```
    ]);
```

```
    $this->repository->store($request);
```

```
        return back()->with('ok', __('L'image a bien été enregistrée'));
```

```
    }
```

On a la validation et ensuite on fait appel au repository pour la

sauvegarde. Enfin on renvoie la même page avec un message de succès.

C'est dans le repository qu'on a toute l'intendance :

```
public function store($request)
{
    // Save image
    $path = Storage::disk('images')->put('',
$request->file('image'));

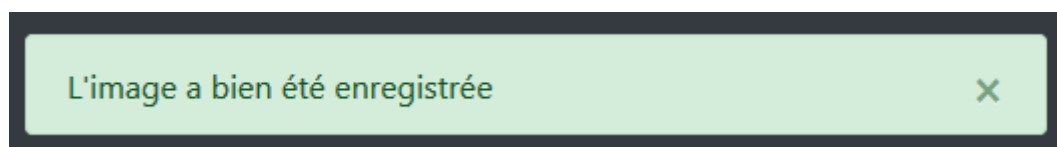
    // Save thumb
    $image =
InterventionImage::make($request->file('image')->widen(500);
Storage::disk('thumbs')->put($path, $image->encode());

    // Save in base
    $image = new Image;
    $image->description = $request->description;
    $image->category_id = $request->category_id;
    $image->name = $path;
    $image->user_id = auth()->id();
    $image->save();
}
```

Normalement ça devrait fonctionner. Faites un essai de chargement d'une image et vérifiez dans la table :

id	category_id	user_id	name	description
1	1	2	s4yNoASCvF0BMYLEed1urLeF6pOTQUchax0nu7s.jpeg	Monimage

Et d'affichage du message :



Conclusion

Dans ce chapitre on a :

- complété la barre de navigation

- créé routes, contrôleur la création d'une image
- créé un repository
- installé le package Intervention Image
- écrit tous le code pour le chargement d'une image

Pour vous simplifier la vie vous pouvez [charger le projet](#) dans son état à l'issue de ce chapitre. j'ai ajouté un seeder pour les images ainsi que toute la collection d'images dans public. Donc si vous faites une migration avec la population vous aurez toutes les images prêtes, ce qui va nous être utile pour la suite de cette série.